



Blackfrog.pl
Wojciech Gurdek Karambola
Zacisze 112, 32-650 Kęty
NIP: PL5492141185
GSM 662772277

Dane aktualne na dzień: 19-06-2021 12:08

Link do produktu: <https://blackfrog.pl/kurs-tech-tutor-modelowanie-3d-w-fusion-360-modelowanie-pod-druk-3d-pakiet-p-2040.html>



Kurs Tech Tutor Modelowanie 3D w Fusion 360 + Modelowanie pod druk 3D – pakiet

Cena	127,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	techtutorf360_3D

Opis produktu

Jeżeli planujesz naukę modelowania 3D i chcesz przygotowywać projekty pod druk 3D w technologii FFF/FDM to dobrze trafiłeś. Przedstawiamy Ci pakiet kursów online: Modelowanie 3D w Fusion 360 i pod druk 3D.

Czego się nauczysz:

- Modelowania 3D w popularnym i bezpłatnym do celów osobistych programie Fusion 360, którego producentem jest Autodesk
- Wykorzystania funkcji programu Fusion 360
- Tworzenia szkiców 2D oraz modeli 3D
- Modyfikacji modeli 3D, wstawiania komponentów, ruchu modelu, renderingu i wielu innych
- Wykorzystywania Fusion 360 do projektowania modeli pod druk 3D
- Dobrych praktyk modelowania pod druk w technologii FFF/FDM
- Techniki modelowania 3D, dzięki którym podczas druku nie będzie trzeba wykorzystywać podpór
- Projektowania elementów, które mają być ruchome po wydruku 3D
- Modelowania ze zdjęć
- Modyfikacji plików STL pobranych z internetu
- I wielu wielu innych zagadnień...

Kursy zawierają dużą dawkę wiedzy, a tematy omawiane są na praktycznych przykładach. W ramach tego pakietu otrzymujesz dostęp do 2 kursów: Modelowanie 3D w Fusion 360 oraz Modelowanie 3D pod druk 3D. Oba kursy to ponad 13 godzin materiałów wideo, 70+ lekcji, 75+ ćwiczeń. Kurs Modelowanie 3D w Fusion 360 kończy się projektem praktycznym uproszczonego ramienia robotycznego. Dołącz już teraz do setek kursantów!

Zapowiedzi kursów:

<https://vimeo.com/471671416/f751cfb83c>

<https://vimeo.com/471670865/667cc96495>



Spisy treści:

Kurs #2: Modelowanie 3D pod druk 3D

1. Założenia podstawowe

1.1	Wstęp
1.2	Technologia FDM / FFF
1.3	Szerokość ścieżki
1.4	Obszar roboczy, jakość wydruku i eksport do STL
1.5	Test i ćwiczenia

2. Orientacja modelu

2.1	Poprawne odwzorowanie kształtów
2.2	Przyleganie do stołu
2.3	Zginanie elementu
2.4	Test i ćwiczenia

3. Unikanie podpór

3.1	Przygotowanie skosów
3.2	Przygotowanie mostów
3.3	Otwory w niepodpartych elementach
3.4	Dzielenie modelu na poziomie projektowania
3.5	Test i ćwiczenia

4. Poprawne ściany

4.1	Grubość ścian
4.2	Kliny
4.3	Detale
4.4	Tekst na ścianie modelu
4.5	Fazowanie vs zaokrąglenie
4.6	Test i ćwiczenia

5. Elementy ruchome

5.1	Pojęcie luzu
5.2	Jak zbadać możliwości drukarki
5.3	Zasady projektowania luzu – koło zębate
5.4	Połączenie gwintowane
5.5	Zawias cz.1
5.6	Zawias cz.2
5.7	Test i ćwiczenia

6. Modelowanie ze zdjęcia

6.1	Wstawianie zdjęcia
6.2	Skalowanie – kalibracja
6.3	Rzuty i zarysy
6.4	Model finalny
6.5	Freeform modelling jako alternatywa (Form)
6.6	Test i ćwiczenia

7. Modyfikowanie

7.1	Duże modele 3D
7.2	Modyfikowanie plików STL
7.3	Elementy graficzne na ścianach
7.4	Test i ćwiczenia

8. Materiały i model

8.1	Uzyskanie sztywności
8.2	Uzyskanie odporności na uderzenie mechaniczne
8.3	Uzyskanie elastyczności
8.4	Test i ćwiczenia



Kurs #1: Modelowanie 3D w Fusion 360

1. Wstęp

1.1	Wstęp
1.2	Licencja bezpłatna Fusion 360
1.3	Jak działa Fusion 360
1.4	Interfejs
1.5	Obszary robocze
1.6	Nawigowanie
1.7	Test i ćwiczenia

2. Szkicowanie

2.1	Podstawy tworzenia szkiców
2.2	Wiązania
2.3	Wymiarowanie
2.4	Narzędzia do rysowania cz.1
2.5	Narzędzia do rysowania cz.2
2.6	Modyfikowanie szkiców cz.1
2.7	Modyfikowanie szkiców cz.2
2.8	Elementy konstrukcyjne
2.9	Parametry
2.10	Test i ćwiczenia

3. Modelowanie

3.1	Wyciągnięcie
3.2	Obrót
3.3	Przeciągnięcie
3.4	Wyciągnięcie złożone
3.5	Otwory
3.6	Szyki
3.7	Odbicie lustrzane
3.8	Elementy konstrukcyjne
3.9	Wykorzystanie prymitywów
3.10	Test i ćwiczenia

4. Modyfikowanie obiektów 3D

4.1	Naciśnij i ciągnij
4.2	Fazowanie i zaokrąglanie
4.3	Skorupa, pochylenie i skalowanie
4.4	Algebra Boole'a
4.5	Dzielenie obiektu
4.6	Test i ćwiczenia

5. Projekt praktyczny: ramię robotyczne

5.1	Podstawa
5.2	Platforma obrotowa
5.3	Komponenty i złożenia, biblioteka
5.4	Więzy
5.5	Ramię cz.1
5.6	Ramię cz.2
5.7	Efektor cz.1
5.8	Efektor cz.2
5.9	Efektor cz.3
5.10	Ruch ramienia
5.11	Rendering
5.12	Dokumentacja 2D
5.13	Test i ćwiczenia

Przykładowa lekcja - 3.1 Wyciągnięcie: <https://vimeo.com/366459545>

Co jeszcze powinieneś wiedzieć:

- Kurs jest online, dostęp do kursu jest dożywotni
- Kurs można oglądać z dowolnego miejsca na Ziemi o dowolnych porach dnia i nocy
- Kurs zawiera lekcje wideo na platformie e-learningowej oraz moduły testowe z ćwiczeniami
- Po ukończeniu kursów i testów można uzyskać certyfikat uczestnictwa w kursach wydawany przez kursy.techtutor.pl

O Autorach:

Piotr Cichalewski - instruktor oprogramowania CAD, założyciel portalu technicznego techtutor.pl, zajmujący się drukiem 3D od 2016 roku.

Artur Petrzak - YouTuber zajmujący się szeroko pojętym DIY oraz drukiem 3D. Jego popularny kanał ma już ponad 60 tys. subskrybentów. Zajmuje się drukiem 3D od 2017 roku.